

PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL

Santé

Engagement
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu
et arbitrage

Culture foot



PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL

Santé

Engagement
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu
et arbitrage

Culture foot



Thématique de l'action : Culture Foot / Développer sa connaissance du Football

Intitulé de l'action : « Le relai du savoir »

Lieu : Stade de L'Île à Montmélian AF

Public(s) et nombre de personnes concerné(s) : U7/U9

Constat(s) et Objectif(s): Les enfants de cet âge là sont en plein éveil et sont à la recherche de nouvelles connaissances. L'objectif est donc de les amener à réfléchir sur leur propre activité footballistique.

Personne(s) intervenante(s): Fabien Manificat (Educateur)

Descriptif synthétique de l'action :

Lors d'un atelier à la fois technique (Parcours en conduite de balle) et moteur (Coordination), deux équipes en compétitions devaient en fin de parcours valider leurs passages respectifs en répondant à une question ou à une devinette.

Le joueur vainqueur donnait un gage pour le prochain passage de l'équipe adverse (Complexification de l'atelier de conduite de balle).



PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL



- Santé
- Engagement citoyen
- Environnement
- Fair-play
- Règles du jeu et arbitrage
- Culture foot

SEANCE DE REPRISE D'ACTIVITE

FICHE N°: _____ 9

Parcours moteur

Questions	Réponses
1. En 6 lettres - mot anglais utilisé pour désigner le coup de pied de coin	Coiner (de ballon qui tire placé dans l'angle du terrain tracé à cet effet)
2. Comment appelle la ligne du centre du terrain ?	La ligne médiane (le point central est marqué au milieu de cette ligne)
3. Quel poste n'existe pas au football ? (Mieu de terre, défenseur, gardien de but)	Le Mieu de terre, c'est un poste qui existe uniquement au rugby
4. Quelle protection est obligatoire pour un footballeur ?	Les protège-tibias (les gardiens du but en ont obligatoirement, mais fortement conseillés)
5. Comment appelle-t-on le sautoir ou les joueurs observent le coup d'envoi ?	Le tiré d'envoi
6. Mon 1 ^{er} est le vert et mon 2 ^e le blanc, mon 3 ^e accueille les bateaux, on marche sur mon 2 ^e et mon 3 ^e avec des chaussures	Supporters (Sue-port-iers)
7. Comment appelle-t-on un gardien de but si il le droit de garder le ballon en main ?	Le secondes (au-delà l'arbitre peut siffler un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse)
8. Comment appelle-t-on le football que l'on pratique sur le sable ?	Le beach soccer (les règles du foot de plage, né au Brésil, ont été officialisées en 1992)
9. En cas d'égalité à l'issue du temps réglementaire, comment appelle-t-on la période qui précède la séance de tirs au but lors d'un match de coupe ?	Les prolongations (2 x 15 minutes)
10. Mon 1 ^{er} rôle 2 mobs entre eux, mon 2 ^e est utilisé par les pentres, mon tout est le symbole imprimé sur le maillot des équipes championnes du monde	Etoile (et -toile)
11. Quel mot ne fait pas partie de l'abréviation FFF : France, Fédération, ou Football ?	France (FFF - Fédération Française de Football)
12. En France, dans quel stade a-t-on joué la finale de la Coupe du Monde en 1998 ?	Le Stade de France (inauguré en 1998 ce stade peut accueillir 80 000 personnes)
13. In championnat d'Europe des Nations (Euro) se joue tous les ans, tous les 4 ans, ou tous les 2 ans ?	Tous les 4 ans
14. Quel genre technique n'existe pas au football : aile de pigeon, pail point, come de zébu ?	Tous les 4 ans

